

PnP 问题的线性求解算法*

吴福朝⁺, 胡占义

(中国科学院 自动化研究所 模式识别国家重点实验室, 北京 100080)

A Linear Method for the PnP Problem

WU Fu-Chao⁺, HU Zhan-Yi

(National Laboratory of Pattern Recognition, Institute of Automation, The Chinese Academy of Sciences, Beijing 100080, China)

+Corresponding author: Phn: 86-10-62616540, E-mail: fcwu@nlpr.ia.ac.cn

<http://nlpr-web.ia.ac.cn/english/rv>

Received 2001-11-20; Accepted 2002-06-10

Wu FC, Hu ZY. A linear method for the PnP problem. *Journal of Software*, 2003,14(3):682~688.

Abstract: The classical PnP problem ($3 \leq n \leq 5$) is inherently non-linear and generally of multiple solutions and sensitive to errors associated with image points. In the classical PnP problem, only a single image is involved. Inspired by the problems in robot navigation, the PnP problem is extended to the two-image case where the camera undergoes a pure translation between the two images. The obtained main results are: given two images of n known control points captured by a translating camera, (1) When $n=3$, the camera's pose and two scaling parameters of the two image axes can be linearly determined; (2) When $n \geq 4$, the camera's pose and all its 5 intrinsic parameters can be linearly determined. In other words, the PnP problem with an uncalibrated camera can be linearly solved in this case. The results presented in this paper appears instructive from both theoretical and practical points of view.

Key words: PnP problem; camera intrinsic parameter; camera pose

摘要: 经典的 PnP ($3 \leq n \leq 5$) 问题从本质上来说是非线性的,不但具有多解性而且对图像点的位置误差极为敏感。经典 PnP 问题仅涉及一幅图像,针对机器人导航中的实际需求,将 PnP 问题扩展到了摄像机作平移运动下的两幅图像的情况,并研究探讨了在这种情况下 PnP 问题的线性求解方法,主要结果有:给定平移运动下 n 个控制点的两幅图像,(1) 当 $n=3$ 时,可线性求解摄像机的方位以及摄像机内参数的两个尺度因子;(2) 当 $n \geq 4$ 时,不仅可以线性求解摄像机的方位,而且能够确定摄像机的所有内参数。也就是说,给定平移视点下的两幅控制点图像,可以线性求解摄像机未标定的 PnP 问题。结果具有一定的理论意义和应用价值。

关键词: PnP 问题;摄像机内参数;摄像机方位

中图法分类号: TP391 文献标识码: A

PnP 问题是计算机视觉、射影测量学乃至数学领域的一个经典问题。自从该问题首次于 1981 年提出之后^[1], 由于其在物体定位方面的重要应用价值,引起了人们的广泛重视。而后涉及该领域的大量文章的相继问世充分

* Supported by the National Natural Science Foundation of China under Grant Nos.60375009, 69975021 (国家自然科学基金); the National High-Tech Research and Development Plan of China under Grant No.2002AA422230 (国家高技术研究发展计划)

第一作者简介: 吴福朝(1957—),男,安徽安庆人,教授,博士生导师,主要研究领域为计算机视觉,人工智能。

说明了这一点^[1-14].文献中对 PnP 问题的研究集中在对 P3P,P4P 与 P5P 问题的研究上.这是因为,P2P 问题总有无限多组解,当 $n>5$ 时,PnP 问题均可以线性求解.目前,对 P3P,P4P 与 P5P 问题的研究,除了无穷多解的情况,有如下结果:P3P 问题最多有 4 个解且解的上限可以达到^[1,2,4,5];对于 P4P 问题,当 4 个控制点共面时有惟一解^[1,7,12],当 4 个控制点不共面时,最多可能有 4 个解且解的上限可以达到^[13];P5P 问题最多可能有两个解,且解的上限可以达到^[14],在 PnP 问题的研究中大多都假定摄像机内参数是已知的,即摄像机是标定的,关于摄像机未标定的 PnP 问题的研究请参考文献[15].

对于 $3 \leq n \leq 5$ 的情况,PnP 问题不但具有多解性,而且所有的求解算法均是非线性的.PnP 问题的非线性是其本身所固有的,也就是说,如果没有其他信息可以利用,PnP 问题不可能有线性求解算法.由于控制点非常少,非线性算法对图像点的位置误差极为敏感.在实际应用中,例如机器人定位问题,机器人在移动过程中,运动姿态并非每时每刻都在变化,它的运动轨迹通常是一条折线,这说明我们可以得到平移运动下控制点的图像序列.因此,研究以下问题就具有特别重要的实际意义:给定平移视点下的两幅控制点图像,能否线性求解摄像机的方位?这即是本文所要讨论的问题.

本文讨论的主要结果是:(1) 当 $n=3$ 时,可线性求解摄像机的方位以及摄像机内参数中的两个尺度因子;(2) 当 $n \geq 4$ 时,不但可以线性求解摄像机的方位,而且能够确定摄像机的所有内参数.这就是说,给定平移视点的两幅控制点图像,我们可以线性地惟一求解摄像机未标定的 PnP 问题.因此,本文的结果不但具有重要的应用价值,同时也具有一定的理论意义.

在本文中,对符号的使用作如下规定:点与其坐标向量(列向量)用同一个小写黑体字母表示,如 $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}, \dots$; 矩阵用大写黑体字母表示,如 $\mathbf{X}, \mathbf{Y}, \mathbf{Z}, \dots$; $\mathbf{X}^T (\mathbf{x}^T)$ 表示矩阵 \mathbf{X} (向量 \mathbf{x}) 的转置;标量用小写字母表示,如 x, y, z, \dots

1 问题陈述

在本文中,记摄像机内参数矩阵为 \mathbf{K} ,摄像机坐标系 $O_c-x_c y_c z_c$ 关于物体坐标系 $O-xyz$ 的方位(变换)记为 $(\mathbf{R} \ \mathbf{t})$,即 $\mathbf{x}_c = \mathbf{R}\mathbf{x} + \mathbf{t}$.其中 \mathbf{R} 是旋转矩阵,表示摄像机的方向; \mathbf{t} 是平移向量,表示摄像机的位置.令 $\mathbf{x} = (x, y, z)^T \in \mathbb{R}^3$ 是控制点在物体坐标系中的坐标,它在摄像机坐标系中的坐标记为 $\mathbf{x}_c = (x_c, y_c, z_c)^T \in \mathbb{R}^3$,对应的齐次坐标分别记为 $\tilde{\mathbf{x}} = (\mathbf{x}^T, 1)^T$ 与 $\tilde{\mathbf{x}}_c = (\mathbf{x}_c^T, 1)^T$,其图像点坐标记为 $\mathbf{u} = (u, v)^T$,对应的齐次坐标记为 $\tilde{\mathbf{u}} = (\mathbf{u}^T, 1)^T$,则有

$$s\tilde{\mathbf{u}} = \mathbf{K}(\mathbf{R}\mathbf{x} + \mathbf{t}) = \mathbf{K}(\mathbf{R} \ \mathbf{t})\tilde{\mathbf{x}}, \tag{1}$$

其中 $s = z_c > 0$,这是因为空间点 $\tilde{\mathbf{x}}$ 总位于摄像机的前方,即 $z_c > 0$.

已知 n 个控制点在物体坐标系中的坐标 $\tilde{\mathbf{x}}_1, \tilde{\mathbf{x}}_2, \dots, \tilde{\mathbf{x}}_n$,摄像机在初始位置关于 n 个控制点的图像坐标为 $\tilde{\mathbf{u}}_1^{(1)}, \tilde{\mathbf{u}}_2^{(1)}, \dots, \tilde{\mathbf{u}}_n^{(1)}$,摄像机作平移运动后关于 n 个控制点的图像坐标为 $\tilde{\mathbf{u}}_1^{(2)}, \tilde{\mathbf{u}}_2^{(2)}, \dots, \tilde{\mathbf{u}}_n^{(2)}$,求摄像机内参数 \mathbf{K} 与平移运动前、后的方位 $(\mathbf{R} \ \mathbf{t}^{(1)})$ 与 $(\mathbf{R} \ \mathbf{t}^{(2)})$.

2 $n=3$ 的情况

在本节中,我们作下述基本假设:

- (1) 3 个图像点不共线;
- (2) 每一个控制点都不在平移运动前、后两光心的连线上;
- (3) 摄像机内参数矩阵 $\mathbf{K} = \text{diag}(f_u, f_v, 1)$,或等价地,已知摄像机的主点并且畸变因子等于 0.

命题 1. 若上述基本假设成立*,则从 3 个控制点可线性惟一求解摄像机内参数矩阵 \mathbf{K} 以及方位 $(\mathbf{R} \ \mathbf{t}^{(1)})$ 和 $(\mathbf{R} \ \mathbf{t}^{(2)})$ 的充要条件是,3 个控制点所确定的平面与摄像机坐标系的 3 个坐标轴均不平行.

下面我们给出命题 1 的构造性证明,即证明过程也是求解过程.

* 如果基本假设中任何一条不成立,则问题的解不惟一;当(3)不成立时,问题有无穷多解.

以 3 个控制点 $\tilde{x}_1, \tilde{x}_2, \tilde{x}_3$ 所在的平面 π 为坐标平面 $O-xy$, 以垂直于平面 π 的直线为 z 轴建立物体坐标系, 则 $\tilde{x}_i = (x_i, y_i, 0, 1)^T$. 摄像机在初始位置关于 3 个控制点的图像坐标记为 $\tilde{u}_1^{(1)}, \tilde{u}_2^{(1)}, \tilde{u}_3^{(1)}$, 摄像机作平移运动后关于 3 个控制点的图像坐标记为 $\tilde{u}_1^{(2)}, \tilde{u}_2^{(2)}, \tilde{u}_3^{(2)}$. 记 $R = (r_1 \ r_2 \ r_3)$, 则 $r_3 = r_1 \times r_2$. 令

$$H^{(1)} = K(r_1 \ r_2 \ t^{(1)}), H^{(2)} = K(r_1 \ r_2 \ t^{(2)}),$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, M^{(1)} = \begin{pmatrix} u_1^{(1)} & u_2^{(1)} & u_3^{(1)} \\ v_1^{(1)} & v_2^{(1)} & v_3^{(1)} \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, M^{(2)} = \begin{pmatrix} u_1^{(2)} & u_2^{(2)} & u_3^{(2)} \\ v_1^{(2)} & v_2^{(2)} & v_3^{(2)} \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix},$$

则有

$$H^{(1)}X = M^{(1)}\text{diag}(s^{(1)}), \quad (2)$$

$$H^{(2)}X = M^{(2)}\text{diag}(s^{(2)}), \quad (3)$$

其中 $s^{(i)} = (s_1^{(i)} \ s_2^{(i)} \ s_3^{(i)})^T$ 是每个分量均大于 0 的未知三维向量, 每个分量表示相应图像点的尺度因子, 如式(1)所示. 由假设(1), $X, M^{(1)}, M^{(2)}$ 均为可逆矩阵, 因此 $H^{(i)}$ 也是可逆矩阵, 所以

$$K(r_1 \ r_2 \ t^{(1)}) = M^{(1)}\text{diag}(s^{(1)})P, \quad K(r_1 \ r_2 \ t^{(2)}) = M^{(2)}\text{diag}(s^{(2)})P,$$

其中 $P = X^{-1} = (p_1 \ p_2 \ p_3)$. 这样就有

$$K(r_1 \ r_2) = M^{(1)}\text{diag}(s^{(1)}) \begin{pmatrix} p_1 & p_2 \end{pmatrix} = (M^{(1)}\text{diag}(p_1)s^{(1)} \ M^{(1)}\text{diag}(p_2)s^{(1)}), \quad (4)$$

$$K(r_1 \ r_2) = M^{(2)}\text{diag}(s^{(2)}) \begin{pmatrix} p_1 & p_2 \end{pmatrix} = (M^{(2)}\text{diag}(p_1)s^{(2)} \ M^{(2)}\text{diag}(p_2)s^{(2)}). \quad (5)$$

因此, 得到关于 $s = \begin{pmatrix} s^{(1)} \\ s^{(2)} \end{pmatrix}$ 的线性方程组

$$Gs = 0, \quad (6)$$

其中

$$G = \begin{pmatrix} M^{(1)}\text{diag}(p_1) & -M^{(2)}\text{diag}(p_1) \\ M^{(1)}\text{diag}(p_2) & -M^{(2)}\text{diag}(p_2) \end{pmatrix}, \quad (7)$$

可证明 $\text{rank}(G) = 5$ (见附录), 所以

$$s = \eta s^*, \quad (8)$$

其中 $s^* = \begin{pmatrix} s^{(1)*} \\ s^{(2)*} \end{pmatrix}$ 是 $G^T G$ 最小特征值的每个分量均大于 0 的单位特征向量, η 为大于 0 的未知常数. 于是从式(4)

和式(5)有

$$\tilde{\eta}(r_1 \ r_2) = K^{-1}M^{(1)}\text{diag}(s^{(1)*}) \begin{pmatrix} p_1 & p_2 \end{pmatrix} (= K^{-1}M^{(2)}\text{diag}(s^{(2)*}) \begin{pmatrix} p_1 & p_2 \end{pmatrix}), \quad (9)$$

其中 $\tilde{\eta} = 1/\eta > 0$. 令 $K^{-T}K^{-1} = \text{diag}(x, y, 1)$, 从式(9)可推知

$$B^T \text{diag}(x, y, 1)B = \tilde{\eta}^2 I_{2 \times 2}, \quad (10)$$

其中 $B = M^{(1)}\text{diag}(s^{(1)*}) \begin{pmatrix} p_1 & p_2 \end{pmatrix} (= M^{(2)}\text{diag}(s^{(2)*}) \begin{pmatrix} p_1 & p_2 \end{pmatrix})$. 方程(10)关于 $(x, y, \tilde{\eta}^2)$ 有惟一解的充要条件是, 3 个控制点所确定的平面与摄像机坐标系的 3 个坐标轴均不平行, 其证明请参考文献[12]. 当方程(10)有惟一解时, 它的惟一解是

$$x = \frac{b_{31}b_{32}(b_{22}^2 - b_{21}^2) + b_{21}b_{22}(b_{31}^2 - b_{32}^2)}{b_{21}b_{22}(b_{11}^2 - b_{12}^2) + b_{11}b_{12}(b_{22}^2 - b_{21}^2)}, \quad (11)$$

$$y = \frac{b_{31}b_{32}(b_{11}^2 - b_{12}^2) + b_{11}b_{12}(b_{32}^2 - b_{31}^2)}{b_{21}b_{22}(b_{11}^2 - b_{12}^2) + b_{11}b_{12}(b_{22}^2 - b_{21}^2)}, \quad (12)$$

$$\tilde{\eta}^2 = \frac{(b_{11}b_{32} - b_{12}b_{31})(b_{21}b_{32} - b_{22}b_{31})}{b_{11}b_{21} + b_{12}b_{22}}. \tag{13}$$

因 $\tilde{\eta} = 1/\eta > 0$, 所以

$$\tilde{\eta} = \sqrt{\frac{(b_{11}b_{32} - b_{12}b_{31})(b_{21}b_{32} - b_{22}b_{31})}{b_{11}b_{21} + b_{12}b_{22}}}. \tag{13a}$$

这样, 我们得到摄像机内参数矩阵和方位的惟一解:

$$\mathbf{K} = \text{diag}\left(\frac{1}{\sqrt{x}}, \frac{1}{\sqrt{y}}, 1\right), \tag{14}$$

$$\mathbf{r}_j = \text{diag}\left(\frac{\sqrt{x}}{\tilde{\eta}}, \frac{\sqrt{y}}{\tilde{\eta}}, 1\right) \mathbf{M}^{(j)} \text{diag}(\mathbf{s}^{(j)*}) \mathbf{p}_j = \text{diag}\left(\frac{\sqrt{x}}{\tilde{\eta}}, \frac{\sqrt{y}}{\tilde{\eta}}, 1\right) \mathbf{M}^{(j)} \text{diag}(\mathbf{s}^{(j)*}) \mathbf{p}_j, j = 1, 2, \tag{15}$$

$$\mathbf{r}_3 = \mathbf{r}_1 \times \mathbf{r}_2, \tag{16}$$

$$\mathbf{t}^{(j)} = \text{diag}\left(\frac{\sqrt{x}}{\tilde{\eta}}, \frac{\sqrt{y}}{\tilde{\eta}}, 1\right) \mathbf{M}^{(j)} \text{diag}(\mathbf{s}^{(j)*}) \mathbf{p}_3, j = 1, 2. \tag{17}$$

命题 1 成立. □

3 n=4 的情况

在本节中, 我们作下述基本假设:

- (1) 4 个控制点不共面;
- (2) 每一个控制点都不在光心的连线上.

命题 2. 若上述基本假设成立*, 则从 4 个控制点可线性惟一求解摄像机内参数矩阵 \mathbf{K} 以及平移运动前、后的方位 $(\mathbf{R} \ \mathbf{t}^{(1)})$ 和 $(\mathbf{R} \ \mathbf{t}^{(2)})$.

命题 2 的证明方法与命题 1 类似, 这里仅给出证明要点而略去其细节. 令

$$\begin{aligned} \mathbf{H}^{(1)} &= \mathbf{K}(\mathbf{R} \ \mathbf{t}^{(1)}), \mathbf{H}^{(2)} = \mathbf{K}(\mathbf{R} \ \mathbf{t}^{(2)}), \\ \mathbf{X} &= (\tilde{x}_1 \ \tilde{x}_2 \ \tilde{x}_3 \ \tilde{x}_4), \mathbf{P} = (\mathbf{p}_1 \ \mathbf{p}_2 \ \mathbf{p}_3 \ \mathbf{p}_4) = \mathbf{X}^{-1}, \\ \mathbf{M}^{(1)} &= (\tilde{u}_1^{(1)} \ \tilde{u}_2^{(1)} \ \tilde{u}_3^{(1)} \ \tilde{u}_4^{(1)}), \mathbf{M}^{(2)} = (\tilde{u}_1^{(2)} \ \tilde{u}_2^{(2)} \ \tilde{u}_3^{(2)} \ \tilde{u}_4^{(2)}) \end{aligned}$$

则有

$$\mathbf{KR} = (\mathbf{M}^{(1)} \text{diag}(\mathbf{p}_1) \mathbf{s}^{(1)} \quad \mathbf{M}^{(1)} \text{diag}(\mathbf{p}_2) \mathbf{s}^{(1)} \quad \mathbf{M}^{(1)} \text{diag}(\mathbf{p}_3) \mathbf{s}^{(1)}), \tag{18}$$

$$\mathbf{KR} = (\mathbf{M}^{(2)} \text{diag}(\mathbf{p}_1) \mathbf{s}^{(2)} \quad \mathbf{M}^{(2)} \text{diag}(\mathbf{p}_2) \mathbf{s}^{(2)} \quad \mathbf{M}^{(2)} \text{diag}(\mathbf{p}_3) \mathbf{s}^{(2)}), \tag{19}$$

其中 $\mathbf{s}^{(j)} = (s_1^{(j)}, s_2^{(j)}, s_3^{(j)}, s_4^{(j)})^T$. 由式(18)和式(19)得到关于 $\mathbf{s} = \begin{pmatrix} \mathbf{s}^{(1)} \\ \mathbf{s}^{(2)} \end{pmatrix}$ 的线性方程组:

$$\hat{\mathbf{G}}\mathbf{s} = 0, \tag{20}$$

其中

$$\hat{\mathbf{G}} = \begin{pmatrix} \mathbf{M}^{(1)} \text{diag}(\mathbf{p}_1) & -\mathbf{M}^{(2)} \text{diag}(\mathbf{p}_1) \\ \mathbf{M}^{(1)} \text{diag}(\mathbf{p}_2) & -\mathbf{M}^{(2)} \text{diag}(\mathbf{p}_2) \\ \mathbf{M}^{(1)} \text{diag}(\mathbf{p}_3) & -\mathbf{M}^{(2)} \text{diag}(\mathbf{p}_3) \end{pmatrix}. \tag{21}$$

可证明 $\text{rank}(\hat{\mathbf{G}}) = 7$, 所以

$$\mathbf{s} = \eta \mathbf{s}^*, \tag{22}$$

* 如果基本假设中任何一条不成立, 则问题的解不惟一. 换句话说, 基本假设是线性惟一求解的充要条件.

其中 $s^* = \begin{pmatrix} s^{(1)*} \\ s^{(2)*} \end{pmatrix}$ 是 $\hat{G}^T \hat{G}$ 最小特征值的单位特征向量, η 为未知的非 0 常数. 于是从式(18)和式(19)有

$$KR = \eta M^{(1)} \text{diag}(s^{(1)*}) \begin{pmatrix} p_1 & p_2 & p_3 \end{pmatrix} = \eta M^{(2)} \text{diag}(s^{(2)*}) \begin{pmatrix} p_1 & p_2 & p_3 \end{pmatrix}.$$

对矩阵 $M^{(1)} \text{diag}(s^{(1)*}) \begin{pmatrix} p_1 & p_2 & p_3 \end{pmatrix}$ 进行 QR 分解, 得到

$$M^{(1)} \text{diag}(s^{(1)*}) \begin{pmatrix} p_1 & p_2 & p_3 \end{pmatrix} = K^* R^*.$$

于是有

$$K = \frac{1}{(K^*)_{33}} K^*, \quad R = R^*, \quad t^{(1)} = K^{*-1} M^{(1)} \text{diag}(s^{(1)*}) p_4, \quad t^{(2)} = K^{*-1} M^{(2)} \text{diag}(s^{(2)*}) p_4. \quad (23)$$

这样, 我们就证明了命题 2. □

下面我们来介绍一种基于分层重建的求解算法, 它具有更好的鲁棒性. 基于分层重建的求解算法, 主要分为以下 3 个步骤:

(1) 求图像点的仿射重建.

因为 $\{\tilde{u}_1^{(1)}, \tilde{u}_2^{(1)}, \tilde{u}_3^{(1)}, \tilde{u}_4^{(1)}\}$ 与 $\{\tilde{u}_1^{(2)}, \tilde{u}_2^{(2)}, \tilde{u}_3^{(2)}, \tilde{u}_4^{(2)}\}$ 是一对平移视点下两幅图像的一组对应点, 而且平移视点间的基本矩阵是极点所确定的反对称矩阵, 所以, 根据 4 对对应点可以求出图像的极点 e . 由于平移视点间的无穷远平面的单应矩阵为单位矩阵, 所以仿射意义下的投影矩阵为^[16]

$$P_A = \begin{pmatrix} I & 0 \\ I & e \end{pmatrix}. \quad (24)$$

于是, 由下述方程

$$\begin{pmatrix} I & 0 \\ I & e \end{pmatrix} \tilde{x}_j^{(A)} = \begin{pmatrix} s_j^{(1)} u_j^{(1)} \\ s_j^{(2)} u_j^{(1)} \end{pmatrix} \quad (25)$$

所确定的 $\{\tilde{x}_1^{(A)}, \tilde{x}_2^{(A)}, \tilde{x}_3^{(A)}, \tilde{x}_4^{(A)}\}$ 与 4 个控制点 $\{\tilde{x}_1, \tilde{x}_2, \tilde{x}_3, \tilde{x}_4\}$ 之间相差一个 3 维仿射变换 A , 其中 $\tilde{x}_j^{(A)}$ 称为 \tilde{x}_j 的仿射重建.

(2) 由 $\{\tilde{x}_1^{(A)}, \tilde{x}_2^{(A)}, \tilde{x}_3^{(A)}, \tilde{x}_4^{(A)}\}$ 与 $\{\tilde{x}_1, \tilde{x}_2, \tilde{x}_3, \tilde{x}_4\}$ 求仿射变换 A .

令 $A = \begin{pmatrix} B & b \\ 0 & c \end{pmatrix}$, 则有

$$\begin{pmatrix} B & b \\ 0 & c \end{pmatrix} \tilde{x}_j = \tilde{x}_j^{(A)}, \quad j = 1, 2, 3, 4, \quad (26)$$

因 $\{\tilde{x}_1, \tilde{x}_2, \tilde{x}_3, \tilde{x}_4\}$ 不共面, 故方程(26)有惟一解:

$$A = \begin{pmatrix} B & b \\ 0 & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \tilde{x}_1^{(A)} & \tilde{x}_2^{(A)} & \tilde{x}_3^{(A)} & \tilde{x}_4^{(A)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \tilde{x}_1 & \tilde{x}_2 & \tilde{x}_3 & \tilde{x}_4 \end{pmatrix}^{-1}.$$

(3) 求 $K, (R \ t^{(1)}), (R \ t^{(2)})$.

由于 $P_A A = \begin{pmatrix} I & 0 \\ I & e \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B & b \\ 0 & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B & b \\ B & b + ce \end{pmatrix}$ 是欧氏意义下的投影矩阵^[16], 所以有

$$\eta \begin{pmatrix} B & b \\ B & b + ce \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} KR & Kt^{(1)} \\ KR & Kt^{(2)} \end{pmatrix}. \quad (27)$$

对 B 进行 QR 分解: $B = K^* R^*$, 于是有

$$K = \frac{1}{(K^*)_{33}} K^*, \quad R = R^*, \quad t^{(1)} = K^{*-1} b, \quad t^{(2)} = K^{*-1} (b + ce). \quad (28)$$

4 结束语

本文针对实际应用需求,将经典 PnP 问题扩展到了摄像机作平移运动下的两幅图像的情况.提出了这类 PnP 问题的线性求解方法,并给出了解的惟一性条件.本文所提出的方法不仅能够线性求解摄像机的方位,同时还能够线性求解摄像机的内参数,其结果无论是在理论上还是在实际应用中,都具有一定的意义.

References:

- [1] Fishler MA, Bolles RC. Random sample consensus: a paradigm for model fitting with applications to image analysis and automated cartography. *Communications of the ACM*, 1981,24(6):381~395.
- [2] Haralick RM, Lee C-N, Ottenberg K, Noelle M. Analysis and solution of the three point perspective pose estimation problem. In: *Proceedings of the IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition*. Hawaii, 1991. 592~598.
- [3] Horaud R, Conio B, Leoboulleux O. An analytic solution for the perspective 4-point problem. *Computer Vision Graphics and Image Processing*, 1989,47:33~44.
- [4] Wolfe WJ, Mathis D. The perspective view of three points. *IEEE Transactions on Pattern Analysis and machine Intelligence*, 1991, 13(1):66~73.
- [5] Su C, Xu YQ, Li H, Liu SQ, Li DG. Necessary and sufficient condition of positive root number of perspective-tree-point problem. *Chinese Journal of Computers*, 1998,21(12):1084~1095 (in Chinese with English Abstract).
- [6] Haralick RM. Determining camera parameters from the perspective projection of a rectangle. *Pattern Recognition*, 1989,22(3):225~230.
- [7] Penna MA. Determining camera parameters from the perspective projection of a quadrilateral. *Pattern Recognition*, 1991,24(6): 533~541.
- [8] Quan L, Lan ZD. Linear $N \geq 4$ point pose determination. In: *Proceedings of the International Conference on Computer Vision*. Bombay, 1998. 778~783.
- [9] Liu ML, Wong KH. Pose estimation using four corresponding points. *Pattern Recognition Letters*, 1999,20(1):69~74.
- [10] Dhome M, Richetin M, Lapreste JT, Rives G. Determination of the attitude of 3-D objects from a single perspective view. *IEEE Transactions on Pattern Analysis and machine Intelligence*, 1989,11(12):1265~1278.
- [11] Abidi MA, Chandra T. A new efficient and direct solution for pose estimation using quadrangular targets: algorithm and evaluation. *IEEE Transactions on PAMI*, 1995,17(5):534~538.
- [12] Hu ZY, Lei C, Wu FC. A short note on P4P problem. *Chinese Journal of Automation*, 2001,27(6):770~776 (in Chinese with English Abstract).
- [13] Hu ZY, Wu FC. A note on the number of solutions of the non-coplanar P4P problem. *IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence*, 2002,24(4):550~555.
- [14] Wu FC, Hu ZY. A study on the P5P problem. *Journal of Software*, 2001,12(5):768~775 (in Chinese with English Abstract).
- [15] Wu FC, Hu ZY. A note on the P5P problem with an uncalibrated camera. *Chinese Journal of Computers*, 2002,25(3):1221~1226 (in Chinese with English Abstract).
- [16] Hartley RI. *Multi Viewpoint Geometry in Computer Vision*. Cambridge: Cambridge University Press, 2000.

附中文参考文献:

- [5] 苏成,徐迎庆,李华,刘慎权,李冬果.判定 P3P 问题正解数目的充要条件. *计算机学报*,1998,21(12):1084~1095.
- [12] 胡占义,雷成,吴福朝.关于共面 P4P 问题的研究. *自动化学报*,2001,27(6):770~776.
- [13] 吴福朝,胡占义.关于 P5P 问题的研究. *软件学报*,2001,12(5):768~775.
- [14] 吴福朝,胡占义.关于摄像机未标定的 P5P 问题研究. *计算机学报*,2002,25(3):1221~1226.

附录: $\text{rank}(\mathbf{G})=5$ 的证明.

不妨假定 $\mathbf{p}_i = (p_{1i}, p_{2i}, p_{3i})^T$ ($i=1,2$) 的每一个分量均不为 0,否则通过适当的物体坐标变换就可以保证这一点(例如:取新的物体坐标系的原点在 3 个控制点所构成的三角形的内部, x,y 轴与三角形的 3 条边均不平行即可).于是,不难推知:

$$\begin{aligned}
\mathbf{G} &\approx \begin{pmatrix} \mathbf{I} & -(\text{diag}(\mathbf{p}_1))^{-1}(\mathbf{M}^{(1)})^{-1}\mathbf{M}^{(2)}\text{diag}(\mathbf{p}_1) \\ -(\text{diag}(\mathbf{p}_2))^{-1}(\mathbf{M}^{(2)})^{-1}\mathbf{M}^{(1)}\text{diag}(\mathbf{p}_2) & \mathbf{I} \end{pmatrix} \\
&\approx \begin{pmatrix} \mathbf{I} - (\text{diag}(\mathbf{p}_1))^{-1}(\mathbf{M}^{(1)})^{-1}\mathbf{M}^{(2)}\text{diag}(\mathbf{p}_1) & (\text{diag}(\mathbf{p}_2))^{-1}(\mathbf{M}^{(2)})^{-1}\mathbf{M}^{(1)}\text{diag}(\mathbf{p}_2) & \mathbf{0} \\ -(\text{diag}(\mathbf{p}_2))^{-1}(\mathbf{M}^{(2)})^{-1}\mathbf{M}^{(1)}\text{diag}(\mathbf{p}_2) & & \mathbf{I} \end{pmatrix} \\
&\approx \begin{pmatrix} \mathbf{CD} - \mathbf{CD} & \mathbf{0} \\ -(\text{diag}(\mathbf{p}_2))^{-1}\mathbf{C}\text{diag}(\mathbf{p}_2) & \mathbf{I} \end{pmatrix},
\end{aligned}$$

其中“ \approx ”表示矩阵的等价关系, $\mathbf{C} = (\mathbf{M}^{(2)})^{-1}\mathbf{M}^{(1)}$, $\mathbf{D} = (\text{diag}(\mathbf{p}_1))^{-1}\mathbf{C}\text{diag}(\mathbf{p}_2)$. 这样必有

$$\text{rank}(\mathbf{G}) = \text{rank}(\mathbf{I}) + \text{rank}(\mathbf{CD} - \mathbf{DC}) = 3 + \text{rank}(\mathbf{CD} - \mathbf{DC}).$$

因此,我们只须证明 $\text{rank}(\mathbf{CD} - \mathbf{DC}) = 2$.

令 $\mathbf{H} = \mathbf{I} + \mathbf{ea}^T$ 是 3 个控制点所确定的平面 π 的单应矩阵,其中 \mathbf{e} 是第 2 幅图像上的极点, $\mathbf{a}^T = \mathbf{n}^T \mathbf{K}^{-1}$, 这里, \mathbf{n} 为关于摄像机初始坐标系的法向量,则必有

$$(\mathbf{I} + \mathbf{ea}^T)\mathbf{M}^{(1)} = \mathbf{M}^{(2)}\text{diag}(w_1, w_2, w_3).$$

于是, $\mathbf{C} = \text{diag}(w_1, w_2, w_3) - (\mathbf{M}^{(2)})^{-1}\mathbf{ea}^T\mathbf{M}^{(1)}$, 因此可推知

$$\mathbf{CD} - \mathbf{DC} = \text{diag}(\mathbf{e}')[\mathbf{d}]_x \text{diag}(\mathbf{a}'),$$

其中 $\mathbf{e}' = (\mathbf{M}^{(2)})^{-1}\mathbf{e} \neq \mathbf{0}$, $\mathbf{a}' = \mathbf{a}^T\mathbf{M}^{(1)} \neq \mathbf{0}$, $[\mathbf{d}]_x$ 是由向量 $\mathbf{d} = (d_1, d_2, d_3)^T$ 所确定的反对称矩阵,这里, $d_1 = (p_{32}/p_{31}) - (p_{22}/p_{21})$, $d_2 = (p_{21}/p_{11}) - (p_{32}/p_{31})$, $d_3 = (p_{22}/p_{21}) - (p_{21}/p_{11})$.

(I) $\text{rank}(\text{diag}(\mathbf{e}')) \geq 2$. 否则 \mathbf{e}' 有两个分量等于 0, 不妨设 $e'_1 = e'_2 = 0$, 则必有 $e'_3 \mathbf{u}_3^{(3)} = \mathbf{e}$, 这说明控制点 \mathbf{x}_3 在两光心的连线上,与基本假设(2)矛盾. 故 $\text{rank}(\text{diag}(\mathbf{e}')) \geq 2$.

(II) $\text{rank}(\text{diag}(\mathbf{a}')) = 3$. 因 $\mathbf{a}^T = \mathbf{n}^T \mathbf{K}^{-1}\mathbf{M}^{(1)}$, 若 \mathbf{a}' 的某个分量等于 0, 不妨设 $a'_1 = 0$, 则必有 $\mathbf{n}^T \mathbf{K}^{-1}\mathbf{u}_1^{(1)} = 0$, 即 $\mathbf{n}^T \perp \mathbf{K}^{-1}\mathbf{u}_1^{(1)}$. 而以 $\mathbf{K}^{-1}\mathbf{u}_1^{(1)}$ 为方向的射线必通过控制点 $\tilde{\mathbf{x}}_1$, 并令 $\hat{\mathbf{x}}$ 是自光心出发,以 \mathbf{n} 为方向的射线与平面的交点,则在三角形 $\mathbf{o}_c \mathbf{x}_1 \mathbf{x}^*$ 中有两个直角,这是不可能的. 因此 \mathbf{a}' 的分量均不等于 0, 故 $\text{rank}(\text{diag}(\mathbf{a}')) = 3$.

因 \mathbf{d} 至多有一个分量等于 0 (否则 $\mathbf{p}_1, \mathbf{p}_2$ 线性相关), 因此由(I)不难看出, $\text{rank}(\text{diag}(\mathbf{e}')[\mathbf{d}]_x) = 2$. 故由(II)可知, $\text{rank}(\mathbf{CD} - \mathbf{DC}) = 2$. □