

# 一个高效的面向数据采集的数据库管理系统\*

姚卿达 肖永桥 陈晓衡

(中山大学软件研究所 广州 510275)

**摘要** 本文讨论一个高效的面向数据采集的数据库管理系统(LNDBMS)的设计与实现。它采用CLIENT/SERVER体系结构，并支持MULTI-SERVER。LNDBMS是开放系统，用户能通过它透明地访问其它多个异构数据库，并已在一个具有多个服务器的大型智力竞赛系统中得到应用，性能良好。

**关键词** 数据库管理系统, CLIENT/SERVER, 开放系统, 异构数据库, 分布式数据库系统, 互操作性, 联邦数据库系统。

文献[1]分析了2种体系结构的数据库管理系统。其中，以FOXBASE为代表的单一式体系结构的DBMS结构简单、使用方便、具有较高的效率，但其安全性较差，也不具有并发控制、完整性等功能。另一种以ORACLE为代表的CLIENT/SERVER数据库管理系统功能强大，安全性好，但对资源的要求较高，以至于其效率在一般微机资源条件下偏低(注：我们主要测试了FOXBASE和ORACLE的插入效率，而没有全面测试)。基于此，我们开发了一个面向数据采集的数据库管理系统——LNDBMS。LNDBMS采用CLIENT/SERVER体系结构，并实现DCL，这样提高了安全性。LNDBMS侧重于提高INSERT等操作的效率，测试表明其效率比ORACLE, FOXBASE都要快(参见附录)，这样可以满足实时数据处理的要求，故称之为面向数据采集的DBMS。

本文第1部分阐述LNDBMS的体系结构及环境；第2部分阐明LNDBMS的模块结构；第3部分介绍了LNDBMS实现的主要技术；而LNDBMS作为一个开放系统与其它数据库系统的互操作在第4部分阐述。

## 1 LNDBMS的体系结构及环境

### 1.1 体系结构

LNDBMS采用CLIENT/SERVER体系结构，并支持MULTI-SERVER。其结构如图1所示。图中，S<sub>1</sub>, S<sub>2</sub>, ..., S<sub>m</sub>表示SERVER, C<sub>1</sub>, C<sub>2</sub>, ..., C<sub>n</sub>表示CLIENT。SERVER端运行DBMS内核，它接收CLIENT发来的请求，执行此请求，并把结果返回给CLIENT。

\* 作者姚卿达，1937年生，教授，主要研究领域为数据库，知识库，DSS，网络。肖永桥，1969年生，硕士，主要研究领域为数据库与知识库。陈晓衡，女，1972年生，硕士，主要研究领域为数据库与知识库。

本文通讯联系人：姚卿达，广州510275，中山大学软件研究所

本文1995-07-03收到修改稿

CLIENT 端提供面向程序员的数据库调用接口(DCI),并在此基础上提供交互式接口 LND \* PLUS 及其它实用工具,如 LND \* LOADER, LND \* UNLOADER, LND \* REPORT, LND \* MENU 和 LND \* FORMS 等. 通过 LND \* PLUS 可以按 SQL 语法进行建表、插入、更新、删除、检索和列印等数据库操作.

LNDBMS 支持 MULTI-SERVER, 即每个 CLIENT 可同时与多个 SERVER 建立连接, 但这多个 SERVER 之间是独立的. 这样就给用户提供了一个不透明的分布式数据库环境.

## 1.2 运行环境

LNDBMS 原型系统是在 NOVELL 下采用 NETBIOS 协议开发的, 后来转到 DECNET PATHWORKS 的网络环境下开发现在的版本. 其 SERVER 运行在 VAX/VMS 环境下, CLIENT 运行在 MS-DOS 下, 目前支持 TCP/IP, DECNET, NETBIOS 等网络协议.

在一个大型智力竞赛系统应用中, 有中心 SERVER 和前端 SERVER 两级, 在中心级 SERVER 上运行 ORACLE 7.0, 前端 SERVER 由 2 套 ALPHA 2100 和 2 套 VAX 4300 组成, 每个前端 SERVER 可同时为 300 个以上客户服务, 整个系统客户数已达  $10^3$  个, 并不断扩展. LNDBMS 在前端 SERVER 和 CLIENT 环境下运作.

## 2 LNDBMS 的模块结构

LNDBMS 分别运行在 CLIENT 和 SERVER 端, 按其功能可分为 3 大块: DCI, COMM 和 KERNEL. 其中 DCI 是在 CLIENT 端提供的数据库调用接口, COMM 是连接 CLIENT 和 SERVER 的通信模块, KERNEL 即 DBMS, 用于数据库管理. 如图 2 所示.



图2

### 2.1 DCI

DCI 模块主要给用户提供一个数据库调用接口, 其函数采用比较直观的方式, 并遵循 SQL 语法. 目前, 应用程序以 C 语言作主语言, 通过 DCI 调用实现对数据库访问, LND \* PLUS 及其它工具均建立在此 DCI 上.

### 2.2 COMM

COMM 主要由 2 部分组成: COMM\_C 和 COMM\_S, 它们分别运行在 CLIENT 端和 SERVER 端. COMM\_C 又有 2 个小模块: COMMAND\_SEND 和 RESULT\_RECEIVE. 其中 COMMAND\_SEND 用于向 SERVER 传送数据库调用请求, RESULT\_RECEIVE 用于接收 SERVER 返回的结果. COMM\_S 也有 2 个模块: COMMAND\_RECEIVE 和 RESULT\_SEND. 其中 COMMAND\_RECEIVE 用于接收 CLIENT 端发来的请求, RESULT\_SEND 用于发送执行后的结果给 CLIENT.

COMM 支持多种网络协议.

### 2.3 KERNEL

#### 2.3.1 数据库结构

FOXBASE 的一个数据库对应于一个独立的文件, 而没有集中的管理. ORACLE 的数

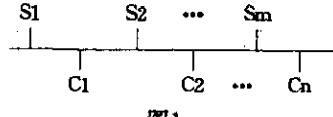
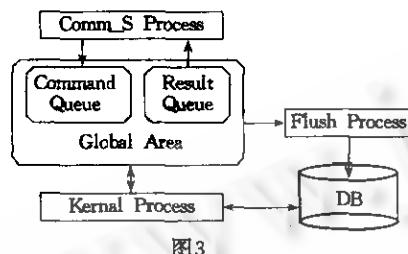


图1

数据库完全集中在 SERVER 端的一个或几个物理文件里。LNDBMS 则采用一种折衷的形式，它的一个表或索引也对应于一个文件，但这些文件由 KERNEL 统一管理。采用这种结构，不但简化了管理，而且可以提高效率。

LNDBMS 提供各种系统表格来统一记录和管理用户的表、索引和运行信息。系统表格主要包括表信息表、域表、索引表、视图表、用户信息表、日志文件等，表信息表存储用户定义的表的状态信息，用户的基本数据（即元组）则存储在数据库文件中；域表用于域（Fields）的管理；索引表存储各种索引信息；视图表用于数据子模式和视图管理；用户信息表用于用户 LOGIN 和 LOGOUT 管理；日志文件用来记录用户对数据库操作的情况。

### 2.3.2 进程结构



LNDBMS 服务器端有 3 个进程：Comm\_S Process, Kernel Process, Flush Process。其中 Comm\_S Process 主要完成与 CLIENT 的通讯，它把 CLIENT 发来的请求放在 Command Queue，并从 Result Queue 中取出执行结果传回给 CLIENT。Kernel Process 主要是执行从 CLIENT 发来的请求。它遵循一定的调度算法，如 FIFO（事件触发调度），从 Command Queue 中取出请求，执行此请求，然后把结果送到 Result Queue。Flush Process 用于把 Global Area 中的一些更新内容写入外存，它每隔一定的时间执行一次，也可以由用户或系统进行调用。如用户在 LND \* PLUS 下可直接发 FLUSH 命令；用户退出时，系统会自动地调用一次；当 Global Area 中的缓冲区满时，系统也会调用。见图 3。

从图 3 可以看出，LNDBMS 的数据集中存放在 SERVER 端，而这些数据由多个 Kernel Process 共享存取，这样若对并发操作不加控制就会存取和存储不正确的数据，破坏数据库的一致性。目前通行的并发控制都采用了封锁机制。<sup>[2]</sup>LNDBMS 也采用了可靠的封锁机制，用以防止 LNDBMS 进程之间发生破坏性的不可重复读、读脏数据、丢失修改等问题。LNDBMS 的封锁管理主要是根据 SQL 语句类型、事务的状态、加锁的选择项完成必要的加锁和锁的释放，所有这些功能都由系统自动完成，无需用户干预。

## 3 主要技术

### 3.1 一致性

LNDBMS 的数据集中存放在 SERVER 端，而这些数据由多个 Kernel Process 共享存取，这样若对并发操作不加控制就会存取和存储不正确的数据，破坏数据库的一致性。目前通行的并发控制都采用了封锁机制。<sup>[2]</sup>LNDBMS 也采用了可靠的封锁机制，用以防止 LNDBMS 进程之间发生破坏性的不可重复读、读脏数据、丢失修改等问题。LNDBMS 的封锁管理主要是根据 SQL 语句类型、事务的状态、加锁的选择项完成必要的加锁和锁的释放，所有这些功能都由系统自动完成，无需用户干预。

LNDBMS 的锁主要有共享锁、独占锁 2 种。锁的申请和释放信息放在 Global Area 中的封锁队列里。封锁队列由 3 个队列组成：活动锁队列、等待锁队列和空闲队列。其中活动锁队列存放已被批准的锁的信息；等待锁队列存放等待批准的锁的信息。封锁管理主要通过 LOCK 和 UNLOCK 2 个模块完成。LNDBMS 也提供了有效的死锁检测机制。

LNDBMS 采用日志文件来记录事务的状态。事务开始、结束及对数据库的修改操作都登记在日志文件中。<sup>[2,3]</sup>若事务成功地终止，则该事务对数据库进行的操作保证一致性。若运行期间发生故障，如掉电，导致系统非正常终止，LNDBMS 在重新启动时会检查日志文件，找出登记在上面的所有非正常终止事务，并将其强行滚回，撤消其对数据库的修改。当发生严重故障如介质故障时，LNDBMS 提供数据库转储的方法，以把数据库从不一致状态恢复

到某种一致状态。LNDBMS 提供了 UNLOADER 和 LOADER 机制来进行数据库转储。用户可定期用 UNLOADER 将数据库文件用某种格式(如文本文件)转储在磁盘中,出现介质故障时,则可用 LOADER 将存储在磁盘中的数据库后备副本加以恢复。

### 3.2 安全性

为了保证数据库的安全,防止不合法的使用所造成的数据泄露、更改或破坏,我们提供设置用户权限及密码的机制。任何一个用户要登录 LNDBMS,查询或修改数据,都必须在系统的数据字典中标识相应的用户名、密码、权限。系统管理员 DBA 可对用户授予权限与取消权限。客户对数据库访问必须通过 LNDBMS 才能进行,而不能像 FOXPRO 那样应用程序直接打开 DBF 文件并加锁操作,这不但减少了共享锁开销,也提高了安全性。LNDBMS 还设计了表属性级的安全性措施,并在日志中保存了用户操作数据的记录。

### 3.3 FLUSH 技术

内核在运行中对数据库及系统表格的修改,有些是在内存中进行的,这样做的目的是为了高效,但若出现系统故障,则会丢失数据。为了能够把内存的内容保存到磁盘中,我们实现了一个 FLUSH 机制。它根据系统内部时钟,定期地将内存中更新的系统表格、数据库、索引文件保存到磁盘中去;当每一个与 SERVER 连接的 CLIENT 停止工作并与 SERVER 断开连接(Logout)时,系统会将内存中的内容通过 FLUSH 保存到磁盘中去;当 Global Area 的缓冲区满时,系统也会自动调用 FLUSH 存储内存的内容;另外用户还可通过 LND \* PLUS 自行调用 FLUSH 来保存内存数据,以减少故障出现时的数据丢失。

### 3.4 INSERT 技术

LNDBMS 作为一种面向数据采集的 DBMS,INSERT 技术无疑必须高效实现。为了达到这个目的,我们采用了缓冲与延迟写技术。所采集到的数据先放入数据库缓冲区内,若缓冲区已满,系统通过自动进行的 FLUSH 技术保存入磁盘。系统表格的信息会因数据的采集而相应发生改变,若插入了一条记录,就将改动的系统表格写入文件中,这种频繁的磁盘读写会降低效率。LNDBMS 采用延迟写技术,即当采集的数据量到了一定程度,才将系统表格写入文件中,这样就减少了文件读写的次数。采用这种延迟写技术,在系统出现故障时可能会导致数据库状态不一致,这种不一致在系统重新启动时会自动判断并处理。

### 3.5 INDEX 技术

为了快速地检索数据库,我们可对之进行索引,其中包括 B+树索引、散列索引、顺序文件索引。

B+树是一个平衡的多分树,检索效率较高。

散列索引技术可对记录进行快速随机检索。

散列索引(HASH)文件存储的是散列表,其结构为

```
struct {
    unsigned int offset; 该记录在数据库中的位置
    unsigned int next; 与该结点发生碰撞的另一结点存储在散列表中的位置
}
```

进行散列索引时,数据库必须具有主码,将该主码通过散列函数求出其在 HASH 文件中的地址。若该地址已有其它记录的结点存放,意味着发生了碰撞,则将该记录结点存放在

HASH 文件末尾,然后通过拉链法,将发生碰撞的结点以链表形式连接起来.

进行检索时,只要将主码通过散列函数求出其在散列表中的位置,如不存在碰撞链表,即可得到该记录在数据库中的位置.如有碰撞链表,则必须将碰撞链表中的每个结点对应的记录进行检索.因此建立散列索引,不宜发生碰撞的次数过多,碰撞链表不宜过长,否则检索的效率将大大降低.

顺序文件索引的原理是将记录顺序存储到数据库中,并将相应的记录号作为数据库主码存储起来,并返回给客户作为字段使用和处理.这样其主码值在数据库中从小到大顺序排列,类似于 FOXPRO 的数据库实现.顺序文件索引的实现很简单,且检索时高效,根据记录号可直接求出记录在数据库中的存储地址.

### 3.6 查询优化

LNDBMS 把查询分成2类:简单查询和复杂查询.对不同的查询采用下面不同的优化方法:

(1)简单查询.简单查询是指只涉及一个表的查询,即没有连接运算和子查询.对于这类简单查询,LNDBMS 直接在基表上进行,而不需要构造查询树,也不需产生临时表.这样系统的开销大大减少,简单查询的效率得到提高.事实上,用户发出的查询有相当一部分是简单查询,这种查询相当于 FOXPRO 的 LOCATE 或 SEEK 命令.

(2)复杂查询.复杂查询是指涉及不少于2个表的查询或嵌套查询.对于复杂查询,LNDBMS 先构造查询树,接着将查询条件(选择运算)和投影运算尽可能下移(相当于求出作用于每个基表的最大查询条件),然后以二目运算为准按后序遍历顺序依次求解各子查询(求解过程中会产生一些临时表,这些临时表与基表一样参加下一步的求解,其上的查询条件由有关的基表得到),最后得到结果临时表,以一次一个记录的方式返回给用户.

## 4 LNDBMS 与其它数据库系统的互操作性

随着数据库产品日益增多,用户越来越多地面临异构的多数据库环境,这样对异构数据库之间的互操作的要求也就越来越强.文献<sup>[4~8]</sup>分别介绍了网关方法(Gateway)、多数据库方法(Multi Database)、分布式数据库方法(Distributed Database)、联邦数据库方法(Federated Database).在文献[9]中,我们分析比较了上述4种方法,并提出了联邦数据库系统 LNFDBS 的一些基本思想.LNDBMS 从设计之初就考虑到了这种互操作要求,这一点恰好弥补了 LNDBMS 本身某些功能的不足.

LNDBMS 与其它数据库系统的互操作有3种方法:①静态方式,主要是数据格式的转换.这是一种间接的方法,其原理是先把其它数据库格式成批地转换为本数据库的格式,然后用本数据库系统操纵它.LNDBMS 提供了2个相应的工具 LND \* LOADER 与 LND \* UNLOADER.其中 LND \* LOADER 是将一定格式的数据转换并装载到 LNDBMS 内核中去,目前能支持.ORA., .TXT 和 .DBF 等格式.LND \* UNLOADER 是将内核中的.LND 数据卸出并转换成一定的格式,它是 LOADER 的逆操作,支持的数据库类型同 LOADER.②动态方式,即直接通过一个 DBMS 实时地访问另一个 DBMS 所管理的数据库,当数据格式不一样时,还要实时地进行转换.LNDBMS 目前在内核提供了操作 ORACLE 数据库,主要方法是调用 ORACLE 的动态 SQL 语句.ORACLE \* CONNECT 就是一个类似的工具.此

方法一般由 DBMS 厂商提供,因此功能受厂商限制.③开放方式,即各个不同的 DBMS 都遵守某种协议来操作其它的数据库.这种方法依赖于厂商较少,具有广阔的前途.目前有 RDA<sup>[10]</sup>,ODBC<sup>[11]</sup>等协议.这种技术将在 LNDBMS 中实现.

## 5 结语

本文介绍了一个高效的面向数据采集的数据库管理系统(LNDBMS)的设计与实现,并简单介绍了 LNDBMS 与其它数据库系统的互操作性,有关进一步的技术将另文发表.

### 参考文献

- 1 肖永桥,姚卿达.单一式和客户/服务器数据库系统:测试及分析.计算机科学,1994,22(5):61~63.
- 2 萨师煊,王珊.数据库系统原理.北京:高等教育出版社,1990.
- 3 周龙骥.数据库管理系统实现技术.武汉:中国地质大学出版社,1990.
- 4 唐雪飞.数据库的互操作性.计算机科学,1993,20(3):25~29.
- 5 Litwin W, Mark L, Roussopoulos N. Interoperability of multiple autonomous database. ACM Computing Surveys, 1990,22(3):10~18.
- 6 Ceri S, Pelafatti G. Distributed databases—principles and system. New York: McGraw-Hill, 1984.
- 7 Heimbigner D, Mcleod D. A federated architecture for information management. ACM Trans. on Inf. Syst., 1985,3(3):253~278.
- 8 Sheth A P, Larson J A. Federated database systems for managing distributed, heterogenous and autonomous databases. ACM Computing Surveys, 1990,22(3):183~236.
- 9 肖永桥,姚卿达.联邦数据库系统的研究.计算机科学,1994,23(6):55~57.
- 10 ISO; International Standard 7489. Open Systems Interconnection Basic Reference Model, 1984.
- 11 Microsoft Inc.. ODBC: Open Database System Connectivity. 1992.

### 附录:LNDBMS,ORACLE 和 FOXBASE 测试数据(INSERT)

- (1)环境:DECnet PATHWORKS V5.0服务器为 VAX 3100,工作站为386微机.
- (2)测试事务:INSERT + SELECT(单表),读写记录的长度为140B,测试时间为10<sup>3</sup>个事务的时间(局部统计的平均时间).
- (3)测试数据

DBMS	时间	秒平均数	备注
ORACLE	50s	20	1000/50=20
FOXBASE	20s	50	1000/20=50
LNDBMS	10s	100	1000/10=100

## A DATA COLLECTION ORIENTED DBMS WITH HIGH PERFORMANCE

Yao Qingda Xiao Yongqiao Chen Xiaoheng

(Institute of Computer Software Zhongshan University Guangzhou 510275)

**Abstract** LNDBMS is a data collection oriented DBMS with high performance, which uses CLIENT/SERVER architecture and supports MULTI—SERVER. It is also an open system, by which users can manipulate transparently multiple heterogeneous databases. LNDBMS has been well applied to a large project with multiple servers. Its design and implementation are described.

**Key words** Database management system, CLIENT/SERVER architecture, open system, heterogeneous database, distributed database system, interoperability, federated database system.