

并行表压缩算法

黄竞伟

戴大为

(武汉水利电力学院, 430072)

(武汉大学, 430072)

PARALLEL TABLE COMPRESSION ALGORITHM

Huang Jingwei

(Wuhan University of Hydraulic and Electric Engineering, 430072)

Dai Dawei

(Wuhan University, 430072)

ABSTRACT

In this paper, we propose a parallel table compression algorithm using a WRAM of $n^{1-\epsilon}$ processors. The time complexity of the algorithm is $O\left(mn^\epsilon + \frac{s^2}{n^{1-\epsilon}}\right)$. Our algorithm achieves linear speedup.

摘 要

本文给出了在具有 $n^{1-\epsilon}$ 台处理器的 WRAM 机器上实现的并行表压缩算法。其时间复杂性为 $O\left(mn^\epsilon + \frac{s^2}{n^{1-\epsilon}}\right)$ 。这个算法达到了线性加速。

§ 1. 引 言

查找问题是计算机科学中经常遇到的一个问题, D. E. Knuth 在[1]中描述了一种在查找中常用的称为 trie 的数据结构; R. E. Tarjan 在[2]中给出了 Knuth 所描述的 trie 结构的一种变形。在下面的讨论中, 我们采用 Tarjan 所描述的 trie 结构。

给定一个 n 个整数的集合 $F = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$, 其中 $0 \leq a_i \leq N-1$, 这里 N 为正整数, 表示 F 的一个静态 trie 结构是一棵多叉树, 树的每个结点有一个数据场存储 F 中的元素,

1989年12月6日收到, 1990年5月15日定稿。

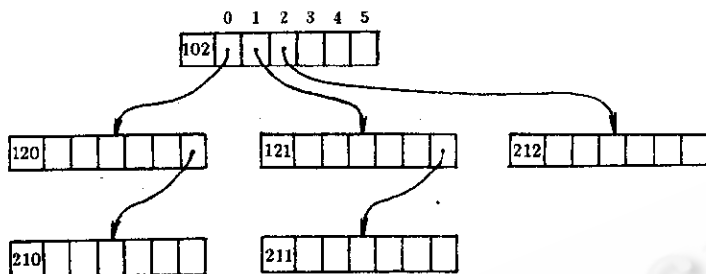


图 1

有一个具有 n 个分量的指针数组指向它的子结点. 例如表示集合 $F = \{102, 120, 121, 210, 211, 212\}$ 的一个静态 trie 结构, 如图 1 所示. 具体的 trie 结构搜索算法参看 [2].

在上述 trie 结构中, 存储一个具有 n 个整数的集合 F 的存储花费为 $O(n^2)$, 但在其 n^2 个指针中只有 $n - 1$ 个非空. Tarjan 在 [2] 中给出了一个将存储空间减少到 $O(n \log \log n)$, 但不增加其查询花费的串行算法, 其具体做法如下: 将整个 trie 结构结点中的指针数组看作一个 n 阶矩阵, 每个结点中的指针数组看作此 n 阶矩阵的一个行向量. 例如图 1 中的 trie 结构相应于下列矩阵:

$$\begin{bmatrix}
 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{bmatrix}$$

矩阵中的 1 表示非空指针, 0 表示空指针. 减少 trie 结构存储花费的办法是将 trie 结构所对应的矩阵存放到一个一维数组中, 使得在保留 trie 结构信息的条件下尽量减少存储花费.

问题的一般提法如下:

设 A 是一个 $m \times n$ 的 $(0, 1)$ 矩阵, 其中有 s 个元素为 1. 我们希望找到 row displacement $rd[i], 0 \leq i \leq m - 1$, 使得:

$$\text{若 } A[i, j] = 1 = A[i', j'] \text{ 且 } (i, j) \neq (i', j'), \text{ 则有} \\
 rd[i] + j \neq rd[i'] + j',$$

即我们要把一个二维数组 A 的元素压缩到一个占有较少存储单元的一维数组 C 中, 使 A 中的第 i 行的元素从 C 的第 $rd[i]$ 个位置放起, 则没有任何两个 1 发生碰撞. 解决上述问题的算法称为表压缩算法.

表压缩算法在计算机科学领域里有丰富的应用, 除了能够用来减少一个 trie 结构的存储空间外, 还能够用来存储 LR parsing table^[3], 以及其它的应用^[4]. Tarjan 在 [2] 中对串行的表压缩算法给出了详尽的分析. 本文的目的在于给出并行的表压缩算法及其分析.

§ 2. 计算模型

我们所用的计算模型是一种共享存储器的 SIMD 机器 WRAM^[5], 它由若干个处理器

组成, 每个处理器是一个RAM机器, 它们受中央控制器发出的单指令流的控制, 并通过共享存储器的方式连接起来, 当两个处理器交换数据时, 它们通过共享存储器来实现. WRAM允许多个处理器同时读或写一个共享存储单元. 关于处理写冲突的方法, 本文的算法没有特别的要求, 只要求有一个处理器写进去即可. 模型如图2所示.

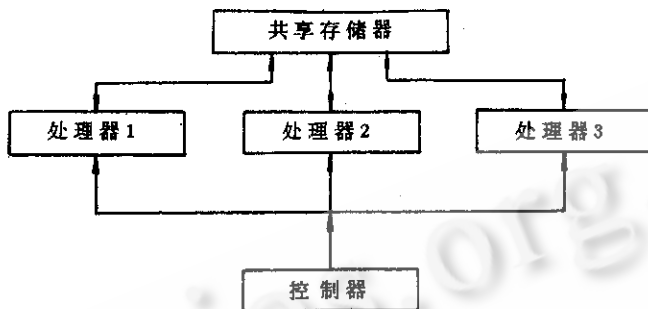


图2

§ 3. 并行表压缩算法

Tarjan 在[2]中给出了串行表压缩算法的一个 $O(s^2 + m)$ 时间的实现, 但他假定算法的输入为非零元素的一个链接表. 而在我们下面的算法中, 假定算法的输入为矩阵 A , 此时 Tarjan 的算法的时间复杂性为 $O(s^2 + mn)$.

Tarjan 在[2]中所用串行表压缩算法的思想如下:

1. 按照矩阵 A 行中 1 的个数将行按照递减的次序重新排列.

2. 首先令 $rd[0] = 0$, 对 $i \geq 1$ 假定已经选定了 $rd[i-1]$, 我们这样选择 $rd[i]$, 使 $rd[i]$ 尽可能地小, 且第 i 行中的 1 与前面已经放置好了的第 $0, 1, \dots, i-1$ 行中的 1 没有碰撞.

在下面的并行表压缩算法中, 为了实现上述的步骤 1, 我们并不真正地将 A 中的行按照 1 的个数递减的次序排序, 而是用一个数组 Rank 将 A 中行的次序按照 1 的个数记录下来, Rank[0] 放 1 的个数最多的行标, Rank[1] 放 1 的个数第二多的行标, \dots , Rank[$m-1$] 放 1 的个数最少的行标, 在具体的实现过程中, 即并行表压缩算法中的步骤一, 二, 三中, 我们先用一个 $m \times (n+1)$ 的数组 L 按照行中 1 的个数的多少记录 A 的行标, 用 L 的第 j 列记录 A 中 1 的个数为 j 的行的行标 ($j = 0, 1, \dots, n$), 并用数组 Same 记录行标的个数, Same[j] 是 L 中第 j 列记录好的行标的个数. 然后再将 L 中所记录的 A 中的行标按照所含 1 的个数递减的次序放到数组 Rank 中. 为了并行地实现串行算法中的步骤 2, 即在并行表压缩算法的步骤五中, 在求放置第 i 行的起始位置 $rd[i]$ 时, 先将第 i 行中非零元素的列标放在数组 List 中, 并用变量 length1 记录非零元素的个数. 由下面的定理 1 知 $0 \leq rd[i] \leq s$, $i = 0, 1, \dots, m-1$, 在检查 $rd[i]$ 可能出现在哪一个位置时, 我们使第 j 个处理器检查第 $(j-1) \frac{s}{n^{1-\epsilon}}$ 至 $\frac{s}{n^{1-\epsilon}} - 1$ 个位置, 并用 temp $rd[i]$ 记录第 j 个处理器检查的结果. 与串行表压缩算法不一样, 我们选择的 $rd[i]$ 并不一定是最小的.

先将后面要用到的一个定理写出如下:

定理 1^[2]: 设矩阵 A 有下列 'harmonic decay' 性质:

$$H: \text{对任 } l \geq 0, s(l+1) \leq \frac{s}{l+1},$$

则 A 的每一个 row displacement $rd[i]$, $0 \leq i \leq m-1$, 满足 $0 < rd[i] < s$, 其中 $s(l)$ 为 A 中具有大于 l 个 1 的行中 1 的总数.

在下面的并行表压缩算法中, 假定矩阵 A 满足 'harmonic decay' 性质. 首先给出算法所需要的三个过程.

下面这个过程用 $\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil$ 台处理器求 n 个数的和 $\sum_{i=1}^n B[i]$, 其结果放在 $B[1]$ 中.

procedure sum (B, n);

1. $k := \lceil \log n \rceil$;
2. for $i := 1$ to $n \cdot 2^k$ do in parallel
3. $B[i] := B[i] + B[2^k + i]$;
4. for $i := k$ down to 1 do
5. for $j := 1$ to 2^{i-1} do in parallel
6. $B[j] := B[j] + B[2^{i-1} + j]$;

显然过程 sum 需要 $O(\log n)$ 时间.

第二个过程是用 n 台处理器求 n 个数 $A[0], \dots, A[n-1]$ 的 Prefix 和.

procedure prefix1 (D, n);

1. for $i := 0$ to $\lceil \log n \rceil - 1$ do
2. begin
3. for $j := 2^i + 1$ to n do in parallel
4. $New\ D[j-1] := D[j-2^i - 1] + D[j]$;
5. for $j := 2^i + 1$ to n do in parallel
6. $D[j-1] := New\ D[j-1]$;
7. end;

过程 Prefix 1 也需要 $O(\log n)$ 时间.

第三个过程是用 $n^{1-\epsilon}$ ($0 < \epsilon < 1$) 台处理器求 n 个数 $A[0], \dots, A[n-1]$ 的 Prefix 和.

procedure prefix 2 (D, n);

1. divide $D[0], \dots, D[n-1]$ into $n^{1-\epsilon}$ subsequences of n^ϵ each and assign a subsequence to each processor P_j .
2. for $j := 1$ to $n^{1-\epsilon}$ do in parallel
 P_j find the sum of its subsequence sequentially and assign the sum to $B[j-1]$;
3. prefix1 ($B, n^{1-\epsilon}$);
4. for $j := 1$ to $n^{1-\epsilon} - 1$ do in parallel
 $D[jn^\epsilon] := B[j-1] + D[jn^\epsilon]$;
5. for $j := 1$ to $n^{1-\epsilon}$ do in parallel
 P_j find prefix sum of its subsequence sequentially.

在过程 prefix2 的步骤 1 中, 每个处理器从共享存储器中读入参数 n , 这需要 $O(1)$ 时间, 然后每个处理器 P_j 从常数时间计算分配在它内部子序列的起始位置 $(j-1)n^\epsilon$ 及 $jn^\epsilon - 1$, 故步骤 1 需要 $O(1)$ 时间. 显然步骤 2, 4, 5 分别需要 $O(n^\epsilon)$, $O(1)$, $O(n^\epsilon)$ 的时间, 步骤 3 需要 $O(\log n^{1-\epsilon})$ 的时间, 故过程 prefix2 的时间复杂性为 $O(n^\epsilon)$.

在下面的并行表压缩算法中, 算法的输入是一个 $m \times n$ 的 $(0, 1)$ 矩阵 A , 其中有 s 个元素为 1. 用来实现算法的是一个具有 $n^{1-\epsilon}$ ($0 < \epsilon < 1$) 台处理器的 WRAM 机器.

并行表压缩算法

procedure table-compression (A, m, n);

- 一. 1. divide same [0], ..., same [n-1] into $n^{1-\epsilon}$ subsequences of n^ϵ elements each and assign a subsequence to each processor.
 2. for j:= 1 to $n^{1-\epsilon}$ do in parallel
 - for k:=(j-1) n^ϵ to $j n^\epsilon - 1$ do
 - same [k]:= 0;
 3. same [n] := 0;
- 二. for i:= 0 to m-1 do
 1. divide A [i, 0], ..., A [i, n-1] into $n^{1-\epsilon}$ subsequences of n^ϵ elements each and assign a subsequence to each processor.
 2. for j:= 1 to $n^{1-\epsilon}$ do in parallel processor P_j find the sum of its associated subsequence sequentially and write the sum into T [j].
 3. find the sum $S1 = \sum_{t=1}^{n^{1-\epsilon}} T [t]$ using procedure sum and write i into L [same [S1], S1].
 4. same [S1]:= same [S1]+1;
- 三. 1. for j:=1 to $n^{1-\epsilon}$ do in parallel
 - for k:=(j-1) n^ϵ to $j n^\epsilon - 1$ do
 - E [k]:= same [k];
 - E [n]:=same [n];
 2. prefix2 (E, n), E [-1]:=-1;
 3. for j:= 1 to $n^{1-\epsilon}$ do in parallel
 - r [j]:=1;
 4. for i:=1 to $n^{1-\epsilon}$ do in parallel
 - for j:=(i-1) n^ϵ to $i n^\epsilon - 1$ do
 - if same [j] $\neq 0$
 - then for k:=0 to same [j]-1 do
 - begin
 - rank [E [(i-1) $n^\epsilon - 1 + r [j]]]: =L [k, j];$
 - r [i]:=r[i]+1;
 - end;
 - t:=1;
 - if same [n] $\neq 0$
 - then for k:=0 to same [n] - 1 do
 - begin
 - rank [E [n-1]+t]: =L [k, n]; t:=t+1;
 - end;
 - 四. 1. divide C [0], ..., C [s+n-1] into $n^{1-\epsilon}$ subsequences of $\frac{s}{n^{1-\epsilon}} + n^\epsilon$ elements each and assign a subsequence to each processor.
 2. for j:=1 to $n^{1-\epsilon}$ do in parallel

```

for k:=(j-1)  $\left\lceil \frac{s}{n^{1-\epsilon}} + n^\epsilon \right\rceil$  to j  $\left\lceil \frac{s}{n^{1-\epsilon}} + n^\epsilon \right\rceil - 1$  do
  C [k]:=0;
  C [s+n]: =0;

```

```

3. for i:=0 to m-1 do rd [i]:=0;

```

五. for i:=0 to m-1 do

```

1. divide A [rank [i], 0], ..., A [rank [i], n-1] into  $n^{1-\epsilon}$ 
subsequences of  $n^\epsilon$  elements each and assign a
subsequence to each processor.

```

```

2. each processor find the sum of its associated
subsequence sequentially and write them into length [j-1].

```

```

3. prefix 1 (length,  $n^{1-\epsilon}$ ); length [-1] := 1;
length1: =length [ $n^{1-\epsilon} - 1$ ];

```

```

4. for j:=1 to  $n^{1-\epsilon}$  do in parallel

```

```

begin

```

```

  T [j]:=0;

```

```

  for k:=(j-1)  $n^\epsilon$  to  $j n^\epsilon - 1$  do

```

```

    if A [rank [i], k]=1

```

```

      then begin

```

```

        T [j]: =T [j]+1; List [length [j-2]+T [j]]: =k;

```

```

      end;

```

```

    end;

```

```

5. for j:=1 to  $n^{1-\epsilon}$  do in parallel

```

```

begin

```

```

  temprd [j]:=(j-1)  $\frac{s}{n^{1-\epsilon}}$ ; K [j]:=1;

```

```

  while K [j]  $\leq$  length1 and temprd [j] < j  $\frac{s}{n^{1-\epsilon}}$  do

```

```

    begin

```

```

      if C [ temprd [j] + List [K [j]]]=1

```

```

        then begin

```

```

          K [j]:=1; temprd [j]: =temprd [j]+1;

```

```

        end

```

```

      else K [j]: =K [j]+1;

```

```

    end;

```

```

    if K [j]=length 1 + 1

```

```

      then rd [rank [i]]: =temprd [j];

```

```

  end;

```

```

6. for k:=1 to length 1 do

```

```

  C [ rd [rank [i]]+List [k]]:=1;

```

定理2: 若矩阵A 具有‘harmonic decay’ 性质, 则并行表压缩算法需要 $O\left(mn^\epsilon + \frac{s^2}{n^{1-\epsilon}}\right)$

的时间计算A 的row displacement rd [i], $0 \leq i \leq m - 1$.

证明: 步骤一需要 $O(n^\epsilon)$ 的时间. 在步骤二中, 1, 4 需要 $O(1)$ 的时间, 2 需要 $O(n^\epsilon)$ 的时间, 3 需要 $O(\log n^{1-\epsilon})$ 的时间, 故步骤二共需要 $O(mn^\epsilon)$ 的时间. 在步骤三中, 1, 2 需要 $O(n^\epsilon)$ 的时间, 3 需要 $O(1)$ 的时间, 4 需要 $O(m+n^\epsilon)$ 的时间, 故步骤三需要 $O(m+n^\epsilon)$ 的时间. 步骤四需要 $O\left(\frac{s}{n^{1-\epsilon}} + n^\epsilon + m\right)$ 的时间. 在步骤五中, 1 需要 $O(1)$ 的时间, 2,

i 需要 $O(n^\epsilon)$ 的时间, 3 需要 $O(\log n^{1-\epsilon})$ 的时间, 5 需要 $O\left(\frac{s}{n^{1-\epsilon}} l_i\right)$ 的时间, 其中 l_i 为 A 的第 i 行所包含 1 的个数, 6 需要 $O(l_i)$ 的时间, 故步骤五共需要 $O\left(mn^\epsilon + \sum_{i=1}^{m-1} \frac{s}{n^{1-\epsilon}} l_i\right) = O\left(mn^\epsilon + \frac{s^2}{n^{1-\epsilon}}\right)$ 的时间. 所以算法共需要 $O\left(mn^\epsilon + \frac{s^2}{n^{1-\epsilon}}\right)$ 的时间.

§ 4. 进一步研究的若干问题

在本文中, 我们给出了用 WRAM 机器实现的并行表压缩算法, 在算法中, 我们假定矩阵 A 满足 'harmonic decay' 性质, 若矩阵 A 不满足 'harmonic decay' 性质, 则我们可以从矩阵 A 构造出一个满足 'harmonic decay' 性质的矩阵 B , 在将上述的并行表压缩算法应用到 B 后, 则可以得到矩阵 A 到一维数组 C 的一个压缩, 怎样从 A 构造 B , 使 B 满足 'harmonic decay' 性质的并行算法将另文讨论. 另一个值得研究的问题是怎样在 PRAM 或 PRAC 机器上实现并行的表压缩算法, 且使效果和 WRAM 机器上实现的效果相近, 这值得我们进一步研究.

参考文献

- [1] D. E. Knuth, The Art of Computer Programming, Vol. 3: Sorting and Searching, Addison-Wesley, Reading, Mass., 1973.
- [2] R. E. Tarjan and C.-C. A. Yao, Storing a Sparse Table, CACM, 22: 11 (1979), 606-611.
- [3] A. V. Aho and J. D. Ullman, Principles of Compiler Design, Addison-wesley, 1977.
- [4] R. E. Tarjan, Graph Theory and Gaussian Elimination, in Sparse Matrix Computations, J. R. Bunch and D. J. Rose, Eds., Academic Press, New York, 1976, 3-22.
- [5] A. Borodin and J. E. Hopcroft, Routing, Merging and Sorting on Parallel Models of Computation, J. Comput. & Syst. Sci., 30 (1985), 130-145.

'91 国际软件工程研讨会在北京举行

1991年10月28日至30日, '91国际软件工程研讨会在北京大学举行. 参加会议的有来自日本、美国和德国的专家学者22人及我国软件专家42人. 有关单位的领导张效祥、陈佳洱、姜均露、杨天行、陈冲、陈树楷等同志出席了会议.

会上报告了计算机工程方面的学术论文近20篇, 参观了我国“七·五”攻关成果“集成化软件工程支撑环境JB系统”的演示. 中外专家对当前软件工程方面的技术发展趋势、遇到的问题及可能采取的解决途径进行了热烈的讨论, 交流了各自的研究成果和心得体会. 特别是对软件过程、软件方法学、面向对象技术、软件工程环境及工具、软件工程与人工智能的关系、软件重用等方面展开了深入的探讨. 整个会议思想活跃、气氛热烈. 与会代表表示满意, 并希望经常举行这样有益的学术交流活动.

张效祥	中国计算机学会理事长	杨天行	机电部计算机司司长
陈佳洱	北京大学副校长	陈冲	机电部计算机司软件处处长
姜均露	国家计委科技司副司长	陈树楷	中国计算机学会秘书长